

# Abenteuer im Comic

Marlen gewann bei einem Quiz den Hauptpreis. Jetzt ist sie eine Comicfigur.



*Sie wusste alles über Abrax, Brabax und Calfax, die drei Abrafaxe: Marlen aus Falkenberg. Jetzt ist sie selbst zur Comicfigur geworden.*



**I**n fremden Ländern Abenteuer erleben, sich in letzter Sekunde aus Gefahren retten und dann als Held nach Hause zurückkehren – davon träumt so mancher. Doch dann klingelt der Wecker, und alles war wieder nur geträumt. Für die 16-jährige Marlen aus Falkenberg wurde allerdings so eine Geschichte wahr – beinahe zumindest. Als Heldin in einem Comic durfte sie Abenteuer im Wilden Westen erleben, zusammen mit den Abrafaxen. Die Abrafaxe sind Abrax, Brabax und Califax, „geboren“ in der ehemaligen DDR. Seit 25 Jahren erleben sie spannende Geschichten in der ganzen Welt und zu verschiedenen Epochen der Geschichte, und ihre Leser sind immer mit dabei. Bei einer Feier zum 25-jährigen Bestehen des Comics nahm Marlen an einem Quiz teil. Sie

konnte die Fragen am besten und am schnellsten beantworten. Der Preis: Einmal selbst zur Comicfigur werden.

Schuld waren eigentlich ihre Großeltern. Denn als die Abrafaxe 1976 zum ersten Mal auf eine Reise durch Zeit und Raum ging, war die blonde Marlen noch nicht einmal geboren. Die ersten Hefte mit den Abrafax-Abenteuern hat sie bei den Großeltern in einer alten Kiste gefunden. Seitdem haben sie die Abrafaxe nicht mehr

losgelassen. Für das Jubiläumsquiz las Marlen fünf Tage lang nur noch Bildergeschichten. Schauspielunterricht musste Marlen nicht nehmen, um ihren Gewinn anzutreten; lediglich für einen Fotografen sollte sie sich in Position stellen. Mit den Fotos als Vorlage entwarfen die Comic-Zeichner dann eine kesse Göre<sup>1</sup> mit blonder Pony-Frisur.

Handfest und burschikos ist sie im Comic mit rotem Männerhemd und blauer Latzhose. Das Steuer ihres kleinen Lastwagens und auch die Männer, die sie nicht ernst nehmen wollen, hat sie fest

im Griff. Auto fahren darf Marlen mit ihren 16 Jahren in Deutschland noch nicht. Dennoch ist die Comicfigur mit ihrem Selbstbewusstsein beinahe so etwas wie ein Vorbild geworden für die richtige Marlen. „Ich will später auch einmal viel von der Welt sehen und ausgiebig reisen“, sagt sie, genauso wie Marlen aus dem Comic. Amerika steht dabei ganz oben auf der Wunschliste – im Rahmen einer Ausbildung, kann Marlen sich vorstellen. Oder auch in den Ferien. Auf jeden Fall will sie dann einen Koffer dabei haben mit der Aufschrift „Falkenberg, Brandenburg“, ihrem Heimatort. Genauso ist Marlen auch im Comic in New York angekommen.

Klaus Martin Höfer

1 Göre - umgangssprachlich für: Mädchen