

TIPPS FÜR DIE DEUTSCHSTUNDE
MIT DEN JUMA-SEITEN 36–39



Unterwegs zur Schule

■ Vorbereitung

Die Schüler lesen den JUMA-Artikel „Unterwegs zur Schule“ alleine zu Hause oder gemeinsam in der Klasse. Dann bilden sie Spielgruppen. Jede Spielgruppe hat bis zu 7 Spieler. Alle Spielgruppen bekommen einen Würfel, eine Spielfigur für jeden Spieler, einen Spielplan (TIPP-Seite 29) und die dazu gehörigen Ereigniskarten (TIPP-Seiten 30–31). Jeder Spieler würfelt. Die Verteilung auf dem Spielplan erfolgt nach der Anzahl der Augen auf dem Würfel:

- 6: Hani
- 5: Johannes
- 4: Maximilian
- 3: Sonia
- 2: Marcel und/oder Carolin
- 1: Robert

Die Startfelder werden nach dem jeweils ersten Spieler besetzt, der die entsprechenden Augen würfelt; die Spieler würfeln so lange, bis jeder eine andere Strecke zurücklegt (Ausnahme: Marcel und Carolin legen die selbe Strecke zurück).

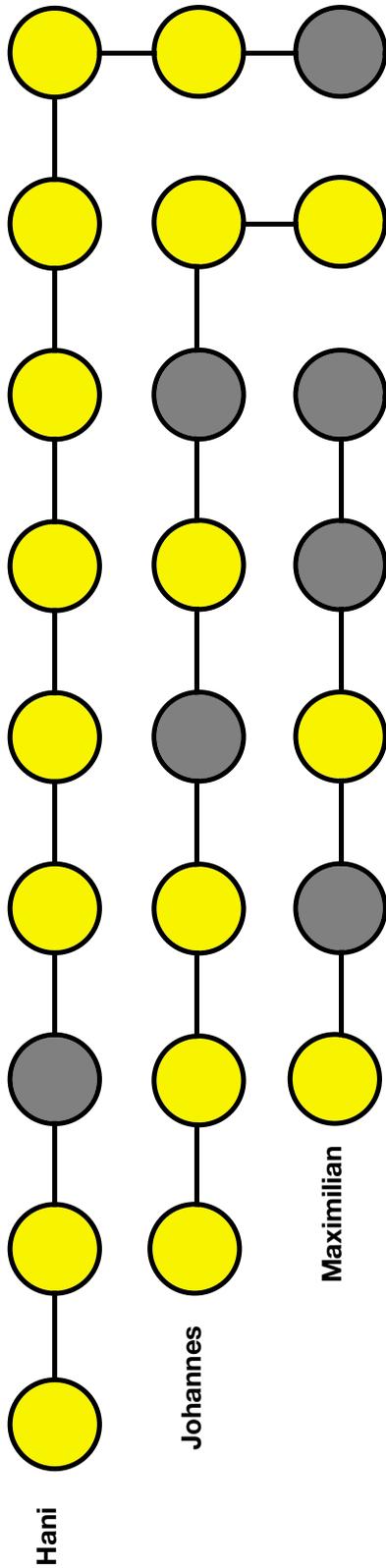
■ Das Schulwege-Spiel

Sobald alle Startfelder belegt sind, beginnt „Hani“: Sie würfelt und rückt so viele Felder vor, wie ihr Würfel anzeigt. Kommt sie auf ein dunkles Ereignisfeld, zieht sie eine Karte und löst die Aufgabe (falls nicht, setzt sie einmal aus). Dann tun es ihr die anderen Spieler in der vorgegebenen Reihenfolge gleich (sie lösen ihre Aufgabe oder beantworten ihre Frage). Wer zuerst „in der Schule“ ist, hat gewonnen.



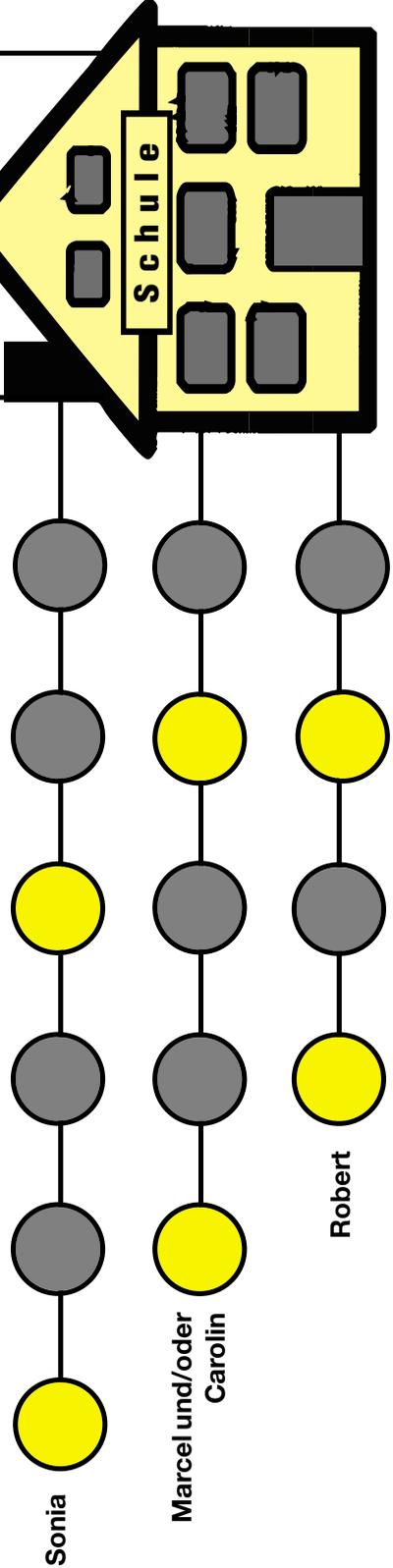
Foto: Hacky Hagemeyer

Robert hat den kürzesten Schulweg.



Schulwege-Spiel

Spielregeln: Jeder Spieler bzw. jede Spielerin würfelt, bis die Schulwege verteilt sind (6 = Hani; 5 = Johannes; 4 = Maximilian; 3 = Sonia; 2 = Marcel und/oder Carolin; 1 = Robert). Wer auf ein dunkles Feld kommt, zieht eine Ereigniskarte und löst die Aufgabe bzw. beantwortet die Frage (falls nicht: einmal aussetzen!). Sieger ist, wer zuerst punktgenau die Schule erreicht.



Hani

Deine Schulfreunde steigen in Bergheim in den Bus. Was erzählst du ihnen?

Hani

Du trittst deiner Mitfahrer*in im Bus aus Versehen auf den Fuß. Was sagst du?

Johannes

Du bist zu spät aufgestanden und kommst vielleicht zu spät zur Schule. Wie erklärst du das deiner Mutter?

Johannes

Ein Hund hat sich mit seiner Leine in deinem Fahrrad verfangen. Rede beruhigend auf ihn ein!

Johannes

Du bist mit dem Fahrrad unterwegs. Verscheuche Fußgänger und Hunde durch lautes Zurufen!

Maximilian

Wiederhole, was der Wetterbericht heute morgen gesagt hat!

Maximilian

Was wurde im Fernsehen von wilden Skateboardern berichtet?

Maximilian

Worüber hast du dich in der Schule geärgert?

Maximilian

Warum trägst du beim Skateboardfahren einen Helm?

Hinweis für den Lehrer

Jede Spielgruppe braucht neben einem Würfel und Spielfiguren den Spielplan des Schulwege-Spiels (Kopiervorlage 1) und alle Spielkarten der Kopiervorlagen 1 und 2 (bitte kopieren und ausschneiden!).

Sonia

Du fährst in einer Freistunde mit dem Fahrrad nach Hause. Was machst du da?

Sonia

Warum hast du dein Fahrrad mit gelben und schwarzen Streifen beklebt?

Sonia

Dein Fahrrad wurde gestohlen. Gib eine Diebstahlanzeige auf!?

Sonia

Ein Polizist erwischt dich mit dem Fahrrad auf dem Bürgersteig. Was sagst du ihm?

**Marcel/
Carolin**

Du schlägst deinen Freunden im Kickboardfahrer-Club einen Ausflug für heute Nachmittag vor.

**Marcel/
Carolin**

Welche Sachen nimmst du heute in deinem Rucksack mit in die Schule?

**Marcel/
Carolin**

Du wirst vom Hausmeister beim Kickboardfahren in der Schule erwischt. Was sagst du?

Robert

Was erzählst du deinem Schulfreund, der dich zu Hause abholt, um mit dir in die Schule zu gehen?

Robert

Was war alles in deiner Geldbörse, die du auf dem Schulweg verloren hast?

Hinweis für den Lehrer

Jede Spielgruppe braucht neben einem Würfel und Spielfiguren den Spielplan des Schulwege-Spiels (Kopiervorlage 1) und alle Spielkarten der Kopiervorlagen 1 und 2 (bitte kopieren und ausschneiden!).