

TIPPS FÜR DIE DEUTSCHSTUNDE  
MIT DEN JUMA-SEITEN 10–11



# Mit dem Boot zum Unterricht

**Auf dem Weg zur Schule: ein Start-Ziel-Spiel zum Selbermachen**

## Vorbereitung

Die Schüler lesen den JUMA-Artikel „Mit dem Boot zum Unterricht“. Danach bilden sie Kleingruppen. Jede Gruppe bekommt eine Kopie der TIPP-Seiten 7–8 (Kopiervorlagen 1 und 2). Die Schüler schneiden die Fotos aus und kleben sie in richtiger Reihenfolge jeweils zwischen zwei Spielfelder auf einen Spielplan, den sie selbst mit Start und Ziel auf ein großes Blatt Papier zeichnen. Dadurch werden die Fotos zu Ereignisfeldern (siehe Beispiel links). Neben jedes Ereignisfeld (= Foto) schreiben die Schüler 2–3 passende Situationen (oder sie notieren sie auf Kärtchen, die sie umgedreht neben die Fotos legen).

*Beispiel:*

1. Foto: Lukas beginnt ein Gespräch mit dem Nachbarn.

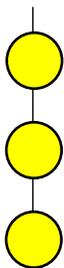
Wer während des Spiels auf das Feld kommt, muss eine der Situationen sprachlich korrekt meistern – oder er setzt einmal aus.

## Durchführung

Jede Gruppe testet ihr Spiel mit Spielfiguren und einem Würfel. Wie bei jedem Start-Ziel-Spiel gilt: Wer als erster das Ziel erreicht, gewinnt. Danach geben alle Gruppen ihren Spielplan einer Nachbargruppe, die damit spielt. Die Spielpläne können 1–2-mal ausgetauscht werden.

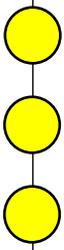
*Variante:*

Die Schüler fertigen Spielpläne für andere (z.B. eigene) Schulwege an.



Fotos: Klaus Martin Höfer

So werden die  
Fotos der Kopiervorlagen  
auf dem Spielplan zu Ereignisfeldern.



**Aufgabe**

Schneidet die Fotos aus und klebt sie auf euren Spielplan in richtiger Reihenfolge zwischen zwei Spielfelder!



1. Lukas betritt den Fahrstuhl im 14. Stock.



2. Er verlässt das Haus, in dem er wohnt.



3. Lukas wartet auf den ersten Bus.



4. Lukas wartet an der Haltestelle auf den zweiten Bus.



5. Die Schüler gehen zur Anlegestelle der Fähre.



6. Lukas fährt mit der Fähre zur Insel Scharfenberg.

**Aufgabe**

Schneidet die Fotos aus und klebt sie auf euren Spielplan in richtiger Reihenfolge zwischen zwei Spielfelder!



7. Wer die Fähre verpasst, muss rudern.



8. Die Fähre nähert sich der Anlegestelle.



9. Die Schüler stürmen an Land.



10. Die Schüler warten auf den Unterricht.



11. Lukas unterhält sich mit Klassenkameraden.



12. In der Pause füttern einige Schüler Schwäne.